FOR :
1-2 Inapte au corps-à-corps
3-4 Chétif
5-6 Pas de réflexes
7-8 Inapte au tir à l'arc
9-10 Déteste les armes à feu
11-12 Douleurs au dos
13-14 Main gauche faible
15-16 Main droite faible
17-18 Jambes raides
19-20 Pas à l'aise dans son corps

CON :
1-2 lépreux
3-4 tuberculeux
5-6 pestiféré
7-8 âgé
9-10 juvénile
11-12 hémophile
13-14 souffre de vertige
15-16 s'évanouit facilement
17-18 os fragiles
19-20 intolérances alimentaires

DEX :
1-2 boîte d'une jambe
3-4 manque une main
5-6 manque un bras
7-8 unijambiste
9-10 maladroit
11-12 cul-de-jatte
13-14 ne peut pas courir
15-16 ne peut pas se pencher
17-18 inapte au tir
19-20 ne sait pas esquiver

CLA :
1-2 sourd
3-4 mal-entendant
5-6 borgne
7-8 mal-voyant
9-10 aveugle
11-12 stupide
13-14 crédule
15-16 influençable
17-18 libertin
19-20 manque de jugeotte

MOR
1-2 suicidaire
3-4 indécis
5-6 dépressif
7-8 lâche
9-10 égoïste
11-12 loyal
13-14 peur du surnaturel
15-16 dévot
17-18 paranoïaque
19-20 pessimiste

EMP
1-2 mutation au visage
3-4 mutation aux bras

5-6 enragé
7-8 trait animal au visage
9-10 trait animal sur le corps
11-12 fait dysfonctionner la technologie (contre son gré)
13-14 ne perçoit pas l'emprise
15-16 séduit par l'emprise
17-18 attire les horlas
19-20 contamine son entourage

EGR :
1-2 pertes de conscience
3-4 possédé
5-6 superstitieux
7-8 double personnalité
9-10 entend des voix
11-12 fait peur aux animaux
13-14 aura maléfique
15-16 attire les spectres
17-18 porte malheur
19-20 ne perçoit pas l'égrégore

MEM
1-2 amnésique
3-4 incapable de tenir une promesse
5-6 faux souvenirs
7-8 troubles de l'identité
9-10 fou
11-12 ne reconnaît pas les visages
13-14 ne s'attache pas aux personnes
15-16 amour passionnel
17-18 personne à charge
19-20 dette